

# Положение о проведении интеллектуально-познавательной игры «Winterwunderland»

## 1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения интеллектуально-познавательной игры «Winterwunderland».

1.2. «Winterwunderland» – командная игра, которая посвящена самому ожидаемому, таинственному и любимому празднику в Германии - Рождеству. Вопросы игры касаются рождественских традиций и обычаев, песен и блюд, сказок и легенд и др..

1.3. Организацию и проведение конкурса осуществляет Немецкий читальный зал Брянской областной научной универсальной библиотеки им. Ф.И. Тютчева.

## 2. Цели и задачи игры

- развитие творческих способностей учащихся, раскрытие их интеллектуального потенциала, поддержание устойчивого интереса к изучению немецкого языка;
- воспитание информационной культуры, уважения к сопернику, стойкости, умения работать в команде;
- привлечение учителей немецкого языка к активному участию в мероприятиях отдела и в библиотечных конкурсных программах;
- привлечение молодежи к активному использованию информационных ресурсов Немецкого читального зала в учебных и познавательных целях.

## 3. Сроки проведения

Игра проводится в Брянской областной научной универсальной библиотеке им. Ф.И. Тютчева **13 декабря 2022 года в 15:00** по адресу: ул. К. Маркса, д.5.

**Регистрация участников с 14.20 до 14.50.**

## 4. Участники

В игре могут участвовать учащиеся 7-11 классов средних общеобразовательных учреждений.

## 5. Контрольная комиссия конкурса

В компетенцию контрольной комиссии входит:

- Осуществление контроля над общим ходом игры;
- Решение спорных вопросов, возникающих в ходе игры;
- Решение вопроса о применении штрафных санкций к командам за нарушения правил игры и некорректное поведение (штраф по очкам или дисквалификация команды).
- Ведение счета Игры;
- Контроль очередности ответов команд;
- Заполнение Итоговой таблицы игры.

## 6. Порядок подготовки и проведения

6.1. Общеобразовательное учреждение для участия в Игре формирует **одну** команду, состоящую из 5 участников.

6.2. Образовательное учреждение для участия в Игре подает заявку в электронном виде в организационный комитет с указанием образовательного учреждения, ФИО членов команды, ФИО руководителя команды, названия команды на электронную почту [oil@libryansk.ru](mailto:oil@libryansk.ru). (Форма заявки прилагается.)

**Срок подачи заявок на участие в игре – до 7 декабря 2022 года.**

6.3. Команда возглавляется капитаном, являющимся официальным представителем команды во время проведения Игры.

6.4. Команду сопровождает руководитель.

6.5. Руководитель команды имеет право присутствовать на Игре в качестве наблюдателя, но не является официальным представителем команды.

## 7. Форма проведения

7.1. Игра «Winterwunderland» проводится в строгом соответствии с данным положением.

7.2. В игре участвуют одновременно несколько команд.

### 7.3. **Правила проведения игры:**

7.3.1. Задача играющих – дать правильный ответ на вопрос, поставленный ведущим, раньше, чем команды соперников.

7.3.2. В ходе игры разыгрываются 25 вопросов.

Сложность вопроса выражается в балльном эквиваленте от 100 до 500 баллов.

7.3.3. Первый вопрос задается ведущим из первой категории стоимостью в 100 баллов.

### 7.3.4. **Схема Игры:**

- выбор категории и стоимости вопроса;
- чтение вопроса;
- минута на обсуждение;
- ответ участников;
- объявление правильного ответа;
- зачет ответов;

1. Начало вопросного раунда. Подается команда "Внимание вопрос".

2. Чтение вопроса. До сигнала начала минуты обсуждения ведущий может повторить текст вопроса. После начала минуты обсуждения такое повторение, как полное, так и частичное, запрещено.

3. Минута обсуждения. Перед началом минуты обсуждения дается команда "Время", после чего начинается отсчет чистого времени, равного 60 секундам. За 10 секунд до окончания минуты обсуждения дается сигнал. Во время минуты обсуждения игрокам запрещается мешать другим командам, покидать свои места (возвращаться на свои места), пользоваться справочниками и изданиями любого вида, а также техникой, которая может использоваться для обращения к справочникам и изданиям, пользоваться устройствами связи любого вида, общаться любым способом с кем-либо, кроме игроков своей команды. В частности, запрещается общение с ведущим игры.

Команда, подавшая звуковой сигнал, до слова «Время», лишается права ответа (фальстарт).

4. Ответ участников. Та команда, которая быстрее подает сигнал после обсуждения, отвечает первой. Капитан может ответить сам или назначить отвечающим другого игрока команды.

В случае если первая команда отвечает на вопрос неправильно, оставшимся командам дается на ответ 20 секунд.

Если ни одна из команд не дала правильного ответа на вопрос, или было просрочено время, то вопрос считается не разыгранным.

**5. Зачёт ответов.** За верный ответ команде присуждается равноценное стоимости вопроса количество баллов от 100 до 500, за неверный ответ команда ничего не получает и ничего не лишается.

7.3.5. После того, как будет разыгран каждый вопрос, ведущий озвучивает правильный ответ и контрольная комиссия объявляет текущие результаты Игры.

7.3.6. Право выбора следующего вопроса предоставляется команде, которая дала правильный ответ на предыдущий вопрос.

7.3.7. Во время игры команды не имеют права пререкаться с ведущим и оказывать на ведущего давление в любой форме.

7.3.8. Ведущий при ведении игры должен руководствоваться едиными правилами:

- Требовать от капитана объявлять отвечающего игрока;
- Не принимать ответы, данные двумя и более игроками одновременно (ответ считается таковым, если одновременно за столом говорит ещё кто-либо, кроме заявленного отвечать игрока);
- Не принимать ответ, содержащий два и более ответов;
- Не сопровождать неправильный ответ одной из команд какими-либо комментариями, которые могут облегчить командам-соперницам поиск правильной версии.

Ведущий имеет право выносить предупреждения командам за некорректное поведение.

7.3.9. В случае возникновения спорной ситуации, технической ошибки ведущего, подсказок из зала вопрос может быть снят и заменен другим.

7.3.10. Игра продолжается до тех пор, пока не заканчиваются вопросы.

7.3.11. После окончания Игры баллы, набранные командой, суммируются.

7.3.12. В случае равенства набранных баллов у двух или более команд между ними разыгрываются дополнительные вопросы (до первого правильного ответа).

## **8. Исключительные ситуации**

8.1. Капитан любой команды может подать протест непосредственно сразу после возникновения спорной ситуации.

8.2. Иные спорные ситуации разрешаются контрольной комиссией.

## **9. Подведение итогов и награждение**

9.1. Победителем признается команда, набравшая большее количество баллов за игру.

9.2. Контрольная комиссия имеет право определить лучшего игрока по итогам Игры.

9.3. Все команды будут награждены грамотами и памятными сувенирами, а команды, занявшие I, II, III место, награждаются дипломами и памятными призами от Немецкого читального зала.

9.4. Результаты конкурса будут размещены на сайте БОНУБ им. Ф.И. Тютчева <http://libryansk.ru/>, а также на страничках областной библиотеки и отдела в соцсети Вконтакте <https://vk.com/bonub>, <https://vk.com/oilbryansk>.

### **Контакты:**

Брянск, ул. К. Маркса, 5

Брянская областная научная универсальная библиотека им. Ф.И. Тютчева

Немецкий читальный зал

е - mail: [oil@libryansk.ru](mailto:oil@libryansk.ru) тел.: 64-40-15- иностранный отдел

Контактные лица: 89206072217 Кулешова Виктория Леонидовна, зав. отделом литературы на иностранных языках