

Положение о проведении лексикологической игры на английском языке «Lexicon Drive Challenge 2.0»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения лексикологической игры на английском языке «Lexicon Drive Challenge 2.0».

1.2. Организацию и проведение игры осуществляет отдел литературы на иностранных языках Брянской областной научной универсальной библиотеки им. Ф.И. Тютчева.

2. Цели и задачи игры

Игра направлена на:

- расширение словарного запаса школьников 8-11 классов;
- повышение их уровня восприятия английской речи на слух;
- развитие логических способностей подростков по выстраиванию ассоциативного ряда при подборе лексикологических единиц на английском языке;

Цель игры - угадать как можно больше слов на основе предложенных определений и синонимов, которые раскрывают значение слов за 60 секунд.

3. Сроки проведения

Игра будет проводиться отделом литературы на иностранных языках Брянской областной научной универсальной библиотеки им. Ф.И. Тютчева **16 февраля 2023 г. Место проведения – БОНУБ им. Ф.И. Тютчева.**

4. Участники

В конкурсе могут участвовать учащиеся 8-11 классов средних общеобразовательных учреждений г. Брянска и Брянской области.

5. Порядок подготовки и проведения

5.1. Ответственный педагог для участия в Игре подает заявку в электронном виде в организационный комитет с указанием образовательного учреждения, ФИО участников игры на электронную почту oil@libryansk.ru. (Форма заявки прилагается.) **Срок подачи заявок на участие в игре – до 10 февраля 2023 года.**

5.2 **Заявки, поданные позже указанных сроков, не принимаются.**

5.3. Для подготовки к игре участникам предоставляется список слов в срок с 10 января 2023 года. (Список слов прилагается)

Основные задачи игроков при подготовке к турнирам: знать официальное толкование слов и выучить как можно больше неизвестных и новых определений, которые предоставлены в английских толковых словарях издательств «Merriam -Webster», «Macmillan», «Longman», «Oxford» и «Cambridge».

Рекомендуемые ресурсы для подготовки к Игре:

1. «Merriam -Webster»: <https://www.merriam-webster.com/>
2. «Macmillan»: <https://www.macmillandictionary.com/>
3. «Longman»: <https://www.ldoceonline.com/>
4. «Oxford»: <https://www.oxfordlearnersdictionaries.com/>
5. «Cambridge»: <https://dictionary.cambridge.org/>

6. Форма проведения

6.1. Игра «Lexicon Drive Challenge 2.0» проводится в очной форме и в строгом соответствии с данным положением.

6.2. В новой версии лексикологической игры «Lexicon Drive Challenge 2.0» соревнование будет проходить между парами игроков. Один участник будет должен дать определение заданных слов, а другой угадать как можно больше слов на основе предложенных его партнером по команде определений и синонимов, которые раскрывают значение слов за 60 секунд.

NB: В паре игроков заранее должно быть определено, кто из участников будет давать объяснение словам, а кто будет их угадывать. Каждый игрок, который будет объяснять слова, получит карточку со словами и 60 секунд на их обдумывание.

Баллы засчитываются за правильное значение (объяснение) и правильность определения слова (угадывание). Побеждает пара, которая наберет большее количество баллов в финале игры.

6.3. Схема проведения

В игре предусмотрено 2 тура и финал.

В **I туре** участвуют все заявленные пары игроков.

Один игрок из команды должен объяснить, дать определение заданных слов, а другой отгадать как можно больше слов на основе предоставленных определений, которые раскрывают значение этих слов за 60 секунд (одно определение = одно слово). Определение слова дается один раз.

Если игрок затрудняется назвать слово, то он его пропускает и идёт дальше.

По итогам I тура составляется рейтинг пар участников (по количеству набранных баллов) и формируется **5-ка лучших пар игроков** в двух возрастных категориях: 8-9 и 10-11 классы.

Во **II туре** участвуют те пары игроков, которые вошли в 5-ку лучших пар игроков I тура.

Во II туре действуют те же правила, что и в I туре.

Один игрок из команды должен объяснить, дать определение заданных слов, а другой отгадать как можно больше слов на основе предоставленных определений, которые раскрывают значение этих слов за 60 секунд (одно определение = одно слово). Определение слова дается один раз.

Если игрок затрудняется назвать слово, то он его пропускает и идёт дальше.

По итогам II тура составляется рейтинг пар участников (по количеству набранных баллов) и формируется 3-ка лучших пар игроков в двух возрастных категориях: 8-9 и 10-11 классы.

По завершении 2-х туров проводится финал, где участвуют 3-ка лучших пар игроков из 8-9 классов и 3-ка лучших пар игроков из 10-11 классы.

В **финале** действуют те же правила, что и в предыдущих турах.

По итогам финала составляется рейтинг пар участников (по количеству набранных баллов) и выявляются призеры и пара участников - победителей Игры.

7. Жюри конкурса

Для определения победителей Игры создается жюри из преподавателей брянских ВУЗов.

8. Подведение итогов и награждение

8.1. Победителем признается пара игроков, набравшая большее количество баллов в финале игры.

8.2. Пары игроков, занявшие I, II, III место, награждаются дипломами и памятным призами от Брянской областной научной универсальной библиотеки.

8.3. Все участники Игры получают эксклюзивные электронные сертификаты.

8.4. Результаты Игры будут размещены на сайте БОНУБ им. Ф.И. Тютчева libryansk.ru, а также на страничках областной библиотеки и отдела в соцсети Вконтакте vk.com/bonub, vk.com/oilbryansk.

Контакты:

Брянск, ул. К. Маркса, 5

Брянская областная научная универсальная библиотека им. Ф.И. Тютчева

Отдел литературы на иностранных языках

e - mail: oil@libryansk.ru

тел.: 64-40-15- иностранный отдел

Контактные лица:

89206072217 Кулешова Виктория Леонидовна, зав. отделом литературы на иностранных языках